

Compilar C con Sublimetext 2

2015-12-17

En esta entrada veremos como configurar Sublime Text 2 para que al presionar **ctrl + b** se compile y ejecute nuestra aplicación en C.

Lo primero que debemos hacer es iniciar Sublime Text, una vez lo hallamos hecho, vamos a **Tools -> Build System -> New Build System...** Esto abrirá un pequeño archivo con unas lineas escritas en JSON, de modo que debemos copiar el siguiente código y pegarlo en este archivo.

En mi caso la ruta es: %AppData%\Sublime Text 2\Packages\User

```
//Windows
{
  "cmd" : ["gcc", "-Wall", "$file_name", "-o", "${file_base_name}.exe", "&&", "${file_base_name}.exe"],
  "selector" : "source.c",
  "shell" : true,
  "working_dir" : "$file_path"
}

//Linux
{
  "cmd" : ["gcc", "-Wall", "$file_name", "-o", "${file_base_name}", "&&", "${file_base_name}"],
  "selector" : "source.c",
  "shell" : true,
  "working_dir" : "$file_path"
}
```

Cuando lo hallamos hecho, guardamos dicho archivo en la carpeta donde nos sugiere Sublime Text, y le ponemos un nombre descriptivo como por ejemplo C.sublime-build, **ten cuidado que la extensión del archivo sea .sublime-build.**

Y con eso ya hemos terminado, para compilar y ejecutar nuestros programas en C tan solo debes ir a **Tools -> Build System** y elegir el nombre del archivo que has modificado ante.,

Fuentes: 1